

Wii™

DONKEY KONG COUNTRY RETURNS™



FOLLETO DE INSTRUCCIONES

POR FAVOR, LEE CUIDADOSAMENTE TODO EL MANUAL DE OPERACIONES DE LA CONSOLA Wii™ ANTES DE USAR TU CONSOLA, JUEGO O ACCESORIO. ESTE MANUAL CONTIENE INFORMACIÓN DE SALUD Y SEGURIDAD IMPORTANTE.

INFORMACIÓN DE SEGURIDAD IMPORTANTE: LEE LOS SIGUIENTES AVISOS ANTES DE QUE TÚ O TUS HIJOS JUEGUEN VIDEOJUEGOS.

⚠ ADVERTENCIA - Ataques

- Algunas personas (aproximadamente 1 de cada 4000) pueden tener ataques o desmayos a causa de destellos o patrones de luz, y esto puede suceder cuando ven televisión o juegan videojuegos, aunque no hayan tenido un ataque previamente.
- Cualquier persona que haya tenido un ataque, pérdida de conocimiento u otro síntoma asociado a una condición epiléptica, debe consultar con un médico antes de jugar un videojuego.
- Los padres deberían observar a sus hijos mientras que estos jueguen videojuegos. Deje de jugar y consulte con un médico si usted o sus hijos tienen alguno de los siguientes síntomas:

Convulsiones	Contorsión de ojos o músculos	Pérdida de consciencia
Alteración en la visión	Movimientos involuntarios	Desorientación
- Para evitar la posibilidad de un ataque mientras juegue con los videojuegos:
 1. Siéntese o párese lo más lejos posible de la pantalla.
 2. Juegue videojuegos en la pantalla más pequeña que tenga disponible.
 3. No juegue si siente cansancio o necesita dormir.
 4. Juegue en una habitación bien iluminada.
 5. Descanse de 10 a 15 minutos por cada hora.

⚠ ADVERTENCIA - Lesiones por movimiento repetitivo y vista cansada

Jugar videojuegos puede causar dolor en sus músculos, articulaciones, piel u ojos. Siga estas instrucciones para evitar problemas como tendinitis, síndrome del túnel carpiano, irritación de piel o vista cansada:

- Evite el juego excesivo. Los padres deben controlar que el modo de juego de los niños sea apropiado.
- Descanse de 10 a 15 minutos por cada hora de juego, aun cuando piense que no es necesario.
- Si al jugar siente cansancio en las manos, muñecas, ojos o brazos, o si tiene síntomas como hormigueo, adormecimiento, irritación o tensión, deje de jugar y descanse por varias horas antes de empezar de nuevo.
- Si continúa teniendo alguno de estos síntomas o si siente otro malestar mientras o después de estar jugando, deje de jugar y consulte con un médico.

⚠ ATENCIÓN - Enfermedad de movimiento

Jugar videojuegos puede causar enfermedad de movimiento en algunos jugadores. Si usted o sus hijos se sienten mareados o con náusea al jugar videojuegos, dejen de jugar y descansen. No conduzca ni realice otra actividad pesada hasta sentirse mejor.

INFORMACIÓN LEGAL IMPORTANTE

Este juego de Nintendo no ha sido diseñado para utilizarse con ningún aparato no autorizado. El uso de dicho aparato cancelará la garantía de tu producto Nintendo. La duplicación de cualquier juego de Nintendo es ilegal y está terminantemente prohibida por las leyes de propiedad intelectual domésticas e internacionales. Las "copias de respaldo" o "copias archivadas" no están autorizadas y no son necesarias para proteger tu programa. Los infractores serán sancionados.

REV-E

INFORMACIÓN DE GARANTÍA Y SERVICIO DE REPARACIÓN

Es posible que solo necesites instrucciones sencillas para arreglar un problema de tu producto. En lugar de regresar a la tienda, visita nuestra página web en support.nintendo.com o llama a nuestro número de servicio al cliente al 1-800-255-3700. Este número está disponible de lunes a domingo, de 6:00 a.m. a 7:00 p.m., horario Pacífico (el horario puede cambiar). Si el problema no se puede resolver con la información de localización de averías disponible por internet o teléfono, se te ofrecerá servicio rápido de fábrica a través de Nintendo. Por favor, no envíes ningún producto a Nintendo sin comunicarte primero con nosotros.

GARANTÍA DE LA CONSOLA (HARDWARE)

Nintendo of America Inc. ("Nintendo") garantiza al comprador original que la consola estará libre de defectos de material y fabricación por un período de doce (12) meses desde la fecha de compra. Si durante este período de garantía ocurre un defecto cubierto bajo esta garantía, Nintendo reparará o reemplazará la consola o componente defectuoso sin ningún costo.* El comprador original tiene derecho a esta garantía solamente si la fecha de compra se registra al momento de la venta o si el consumidor puede demostrar, a la satisfacción de Nintendo, que el producto fue comprado dentro de los últimos 12 meses.

GARANTÍA DE JUEGOS Y ACCESORIOS

Nintendo garantiza al comprador original que el producto (juegos y accesorios) estará libre de defectos de material y fabricación por un período de tres (3) meses desde la fecha de compra. Si un defecto cubierto bajo esta garantía ocurre durante este período de tres (3) meses de garantía, Nintendo reparará o reemplazará el producto defectuoso sin ningún costo.*

SERVICIO DESPUÉS DEL VENCIMIENTO DE LA GARANTÍA

Por favor, visita nuestra página de internet en support.nintendo.com, o llama a nuestro número de servicio al cliente al 1-800-255-3700 para obtener información sobre localización de averías y reparación, o para recibir opciones de reemplazo y costos.*

*En ciertos casos, puede ser necesario que nos envíes el producto completo, CON ENVÍO PREPAGADO Y ASEGURADO CONTRA PÉRDIDA O DAÑOS. Por favor, no envíes ningún producto a Nintendo sin comunicarte primero con nosotros.

LIMITACIONES DE LA GARANTÍA

ESTA GARANTÍA NO SE APLICARÁ SI ESTE PRODUCTO: (A) SE UTILIZA CON PRODUCTOS QUE NO HAYAN SIDO VENDIDOS NI ESTÉN AUTORIZADOS POR NINTENDO (INCLUYENDO, PERO SIN ESTAR LIMITADO A, APARATOS PARA AUMENTAR O COPIAR LOS JUEGOS, ADAPTADORES, PROGRAMAS, Y FUENTES DE ENERGÍA ELÉCTRICA); (B) SE UTILIZA CON PROPÓSITOS COMERCIALES (INCLUYENDO ALQUILERES); (C) ES MODIFICADO O FORZADO; (D) SE DAÑA POR DESCUIDO, ACCIDENTE, USO IRRAZONABLE O POR OTRAS CAUSAS NO RELACIONADAS A MATERIALES DEFECTUOSOS O ARTESANÍA; O (E) TIENE EL NÚMERO DE SERIE ALTERADO, BORRADO O QUITADO.

CUALQUIERA DE LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS APLICABLES (INCLUYENDO LAS GARANTÍAS DE COMERCIABILIDAD Y LA CONVENIENCIA PARA UN OBJETIVO CONCRETO) ESTÁN POR ESTE MEDIO LIMITADAS EN DURACIÓN A LOS PERÍODOS DE GARANTÍA DESCRITOS ANTERIORMENTE (12 MESES O 3 MESES, SEGÚN APLIQUE). NINTENDO NO SERÁ RESPONSABLE EN NINGUNA OCASIÓN POR DAÑOS CONSECUENTES O INCIDENTALES DEBIDO AL INCUMPLIMIENTO DE GARANTÍAS IMPLÍCITAS O EXPLÍCITAS. ALGUNOS ESTADOS NO PERMITEN LIMITACIONES ACERCA DE CUÁNTO DURA UNA GARANTÍA IMPLÍCITA, O LA EXCLUSIÓN DE DAÑOS CONSECUENTES O INCIDENTALES, POR LO TANTO, ES POSIBLE QUE LAS LIMITACIONES ANTES CITADAS NO TE SEAN APLICABLES.

Esta garantía te da derechos legales específicos. También puedes tener otros derechos, los cuales pueden variar de un estado a otro o de una provincia a otra.

La dirección de Nintendo es: Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA, 98073-0957, U.S.A.

Esta garantía es válida solamente en los Estados Unidos y Canadá.

Manual original

Los manuales de instrucciones originales incluidos con este programa son reproducciones digitales de los manuales impresos originales. Estas reproducciones se hicieron con la mayor fidelidad posible y con el menor número de cambios. Algunos contenidos podrían resultar inapropiados para los jugadores actuales. Además, es posible que incluyan referencias a funciones del juego no disponibles en esta versión o información de contacto que ya no es vigente. Ten en cuenta que los manuales de los juegos lanzados en Norteamérica no siempre se publicaban en español.

ÍNDICE

Este folleto de instrucciones explica el uso de los controles que corresponden al Wii Remote y Nunchuk.

Comenzar una partida	32
Controles	33
Pantallas del juego	35
Superguía	38
Modo cooperativo de dos jugadores	38
Acciones	39
Objetos normales y de colección	41
Tienda de Cranky Kong	41

CONFIGURACIÓN DEL IDIOMA

Para jugar este título en español, cambia la configuración del idioma en las Opciones de Wii.



ACTUALIZACIÓN DEL MENÚ DEL SISTEMA

La primera vez que insertes el disco en la consola Wii, esta comprobará si tienes el menú de sistema más reciente, y si es necesario, mostrará una pantalla de actualización del sistema Wii. Oprime "Aceptar" para proceder. Ten en cuenta que la consola Wii necesita la versión más actual del menú de la consola para poder reproducir este disco.



Cuando se actualice el menú de la consola, cualquier modificación (dispositivo o programa) no autorizada puede ser detectada, y el contenido no autorizado puede ser desactivado o eliminado, lo cual puede causar fallas inmediatas o atrasadas en la operación de la consola. Si no se acepta la actualización, este y otros juegos futuros pueden resultar inoperables en la consola. Nintendo no puede garantizar que los dispositivos o programas no autorizados sigan funcionando con la consola después de que esta o cualquier otra actualización de la consola Wii se lleve a cabo.

⚠️ ATENCIÓN/PRECAUCIÓN: USO DE LA CORREA DE MUÑECA

Utiliza la correa de muñeca para ayudar a prevenir lesiones a otras personas o daño a los objetos a tu alrededor o al Wii Remote en caso de que sueltes accidentalmente el Wii Remote durante el juego. También recuerda lo siguiente:

- Asegúrate que todos los jugadores usen la correa de muñeca apropiadamente cuando sea su turno.
- Nunca sueltes el Wii Remote durante el juego.
- Sécate las manos si te empiezan a sudar.
- Dispón de espacio suficiente a tu alrededor mientras juegas y asegúrate que el sitio donde juegas está despejado de personas u objetos.
- Mantente a un mínimo de 3 pies de tu televisor.
- Usa la funda del Wii Remote.

COMENZAR UNA PARTIDA

Inserta correctamente el disco de Donkey Kong Country Returns en la ranura para discos de la consola Wii y sigue las instrucciones que aparecen en pantalla.

Crear una partida nueva

- 1 Oprime **A** y **B** en la pantalla del título para avanzar a la pantalla de elección de partida.
- 2 Al jugar por primera vez, selecciona una partida nueva usando **○** y oprime **A**. Así avanzarás a la pantalla del comienzo de partida.
- 3 Si quieres reanudar una partida, elige la partida deseada y oprime **A** para continuar.



Copiar y borrar partidas

Si deseas copiar una partida, oprime **+** y elige la partida que deseas copiar, luego selecciona la ranura en la que deseas copiarla. Para borrar una partida, oprime **-** y elige la partida que deseas borrar.

Nota: una vez que hayas borrado una partida, no podrás recuperarla. Ten cuidado.

Comenzar una partida

Tras elegir tu partida, aparecerá la pantalla del comienzo de partida. Aquí podrás elegir entre jugar con uno o dos jugadores (pág. 38), o ir al menú de Opciones o Extras. En el menú de opciones, puedes hacer ajustes de sonido y seleccionar tu configuración de controles preferida. En el menú de extras puedes ver arte y música del juego que está disponible tras cumplir con ciertas tareas al avanzar en el juego.



Guardado

Tanto tu progreso como los objetos que obtengas serán guardados de manera automática en la partida que eligiste en la pantalla de elección de partida. Si sales de un nivel usando la opción para Reiniciar del Menú HOME o si reinicias tu consola Wii, los datos de tus logros recientes no serán guardados.

- No apagues tu consola Wii mientras el juego se esté guardando.
- Consulta la sección de Canales y Configuración del Manual de Operaciones de la consola Wii para obtener información acerca de cómo borrar datos en la memoria de la consola Wii.
- Necesitas 2 bloques libres en la memoria de la consola Wii para poder crear los datos del juego.

CONTROLES

Donkey Kong Country™ Returns puede jugarse con el control Wii Remote™ junto con el control Nunchuk™ o solamente con el control Wii Remote sujetado de manera horizontal.

Wii Remote y Nunchuk

- Controles básicos
- Controles de Donkey Kong™ (modo de dos jugadores)
- Controles de menú
- Controles de Diddy Kong™ (modo de dos jugadores)

Las acciones de Donkey Kong se explican en la pág. 57.
Las acciones de Diddy Kong se explican en la pág. 59.

Botón A

- Saltar
- Manténlo oprimido para usar el barril propulsor de Diddy Kong.
- Confirmar

Botón -

- Mostrar el menú de pausa

Botón HOME

- Mostrar el Menú HOME

Botón B

- Manténlo oprimido para agarrar barriles, lianas y colgarte. Suéltalo para lanzar barriles, soltarte de lianas y descolgarte.

- Atrás / Cancelar
- Cargar a Diddy Kong
- Montar / Desmontar a Donkey Kong

Botón +

- Mostrar el menú de pausa

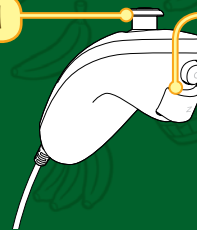


Agitar el Wii Remote y el Nunchuk:

- Golpear el suelo
- Soplar (inclina hacia abajo)
- Ataque rueda / voltereta (inclina hacia la izquierda o derecha)

Palanca de control

- Caminar / Correr (Inclina hacia la izquierda o derecha)
- Agacharse (Inclina hacia abajo)
- Elegir un objeto



Botón Z

- Manténlo oprimido para agarrar barriles o lianas y colgarte. Suéltalo para lanzar barriles, soltarte de lianas y descolgarte.
- Cargar a Diddy Kong
- Montar / Desmontar a Donkey Kong

Wii Remote (Horizontal)

Cruz de control

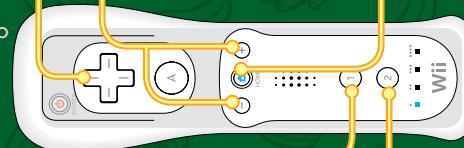
- Caminar
- Correr (opreme)
- Agacharse (opreme)
- Elegir un objeto

Botón + / -

- Mostrar el menú de pausa

Botón HOME

- Mostrar el Menú HOME



Botón 1

- Manténlo oprimido para agarrar barriles o lianas y colgarte. Suéltalo para lanzar barriles, soltarte de lianas y descolgarte.
- Atrás / Cancelar
- Cargar a Diddy Kong (opreme)
- Montar a Donkey Kong (opreme) / desmontar a Donkey Kong (opreme)

Botón 2

- Saltar
- Manténlo oprimido para usar el barril propulsor de Diddy Kong.
- Confirmar



Agitar el Wii Remote:

- Golpear el suelo
- Soplar (opreme)
- Ataque rueda / voltereta (opreme o)

PANTALLAS DEL JUEGO

Pantalla de elección de mundo

En esta pantalla puedes viajar por la Isla Donkey Kong al inclinar  en la dirección en que desees ir. Elige el mundo que desees visitar y oprime  para entrar a la pantalla de elección de nivel de ese mundo.

Nota: necesitas derrotar al jefe de un mundo para descubrir un mundo nuevo en la Isla Donkey Kong.

Pantalla de elección de nivel

La pantalla de elección de nivel te muestra cuáles niveles necesitas completar para poder avanzar hacia el siguiente mundo. Al llegar a un mundo por primera vez, solamente estará disponible un nivel. Tras completar ese nivel, un nuevo camino se abrirá. Derrota al jefe que está en el final de ese mundo para avanzar al siguiente mundo. Puedes volver a la pantalla de elección de mundo en cualquier momento si oprimos .

Icono de letras K-O-N-G

Indica que las letras K-O-N-G de ese nivel han sido encontradas (pág. 42).

Icono de pieza de rompecabezas

Indica que las piezas de rompecabezas han sido encontradas (pág. 42).

Medallas de contrarreloj (pág. 38)

Globos (pág. 42)

Monedas plátano (pág. 42)

Tienda de Cranky Kong (pág. 42)



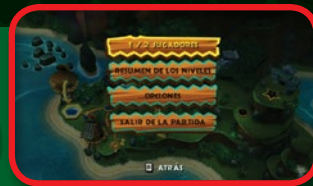
Menú de pausa del mapa

Oprime  o  en los mapas para que aparezca el menú de pausa.

Agregar o quitar a un jugador

Elige esta opción para agregar o quitar a un jugador. Si Diddy Kong no está contigo, necesitarás un globo rojo (pág. 42) para que el segundo jugador pueda unirse a tu partida.

- Puedes agregar o quitar a un jugador en cualquier momento desde las pantallas de elección de nivel y de mundo.
- Para jugar con otro jugador, necesitas un Wii Remote y Nunchuk o un Wii Remote para cada jugador. (Los accesorios adicionales se venden por separado).



Resumen de los niveles

La pantalla de resumen de los niveles te muestra los niveles que has completado y los objetos que has adquirido (como las letras K-O-N-G), piezas de rompecabezas y la medalla del mejor tiempo en Contrarreloj. Inclina  hacia la izquierda o derecha para ver otros mundos.



Opciones

Para obtener más información, consulta la pág. 32.

Salir de la partida

Elige esta opción para volver a la pantalla del título.

Comenzar un nivel

Usa  para mover el icono de Donkey Kong hacia el nivel que desees jugar y oprime  para que aparezca el siguiente menú:



Jugar

Comenzar el nivel.

Contrarreloj

Esta opción aparece cuando quieres jugar un nivel que ya has completado. Consulta la pág. 37 para obtener más información.

Inventario

Esta opción te permite usar los objetos comprados en la Tienda de Cranky Kong (pág. 42). Usa  para seleccionar el objeto que quieres usar y oprime  para elegirlo. Oprime  para volver a la pantalla anterior y poder jugar el nivel.



Si elegiste un objeto pero quieres quitarlo, selecciona  y oprime .

Menú de pausa del juego

Oprime  o  para pausar el juego y hacer que el menú de pausa aparezca. Esta pantalla muestra tu estado actual en el lado izquierdo de la pantalla y las opciones de menú a la derecha. Selecciona una opción con  y oprime  para confirmar tu elección.

Corazones

Muestra los corazones restantes para Donkey Kong y para Diddy Kong. Este indicador siempre está visible.

Plátanos

Muestra la cantidad de plátanos conseguidos.

Globos

Número de vidas restantes.

Letras K-O-N-G

Muestra cuáles letras K-O-N-G has conseguido en este nivel.

Piezas de rompecabezas

Muestra cuántas piezas de rompecabezas has encontrado en este nivel.

Monedas plátano

Muestra la cantidad de monedas plátano disponibles. Para obtener más información acerca de estos objetos, consulta la pág. 42.

Nombre del nivel actual

Puntos de control

Cuando alcances un punto de control, un cerdito consejero guardará tu progreso. Si te equivocas en un punto posterior del nivel, podrás volver a comenzar en el último punto de control que hayas pasado.

Si completas el nivel, pierdes todas tus vidas o vuelves a la pantalla de elección de nivel, entonces comenzarás desde el principio del nivel.

Contrarreloj

Una vez que hayas completado un nivel, podrás volver a jugarlo en el modo contrarreloj para adquirir una medalla de oro, plata o bronce. Coloca el icono de Donkey Kong sobre el nivel que deseas jugar y elige Contrarreloj en el menú (pág. 36).

Al comenzar el nivel aparecerá un contador en la parte inferior izquierda de la pantalla. Este contador te indica el tiempo necesario para obtener la medalla que se muestra. Bajo este contador, se muestra tu tiempo actual. Si tu tiempo excede el tiempo necesario para obtener una medalla, el contador mostrará el tiempo necesario para otra medalla.

1-1 JUNGLA ESCANDALOSA

OPCIONES

CONTINUAR

SALIR

Salir

Salir a la pantalla de elección de nivel.

Continuar

Continuar tu partida.

Opciones

Consulta la pág. 32.

La mejor medalla que hayas obtenido se mostrará en la pantalla de elección de nivel (pág. 35) y en la pantalla de resumen de los niveles (pág. 36).

Si quieres volver a intentar jugar el nivel para obtener un mejor tiempo, oprime **+** en la pantalla del fin del nivel u oprime **+** o **-** para pausar el nivel y elige Continuar desde el menú de pausa.



SUPERGUÍA

Si se te dificulta el terminar un nivel y pierdes cierta cantidad de vidas, un cerdito consejero aparecerá y te ofrecerá la ayuda de Super Kong para completar el nivel. Para activar el Superguía, colócate enfrente del cerdito consejero, oprime **+** o **-** y sigue las instrucciones que aparecen en pantalla.

Cuando el Superguía esté activado puedes oprimir **+** o **-** en cualquier momento para retomar el control del personaje. A pesar de que controlarás al personaje, no podrás obtener ningún objeto. Cuando utilices el Superguía para completar un nivel, solamente podrás abrir el camino hacia el siguiente nivel. No recibirás ninguna recompensa (pág. 63) y el icono del nivel permanecerá de color rojo, en lugar de cambiar a azul. Una vez que hayas completado el nivel por tu cuenta, el icono del nivel se volverá azul.



MODO DE DOS JUGADORES

Cuando juegues con otro jugador, debes tener en cuenta que la forma de jugar es distinta a cuando juegas solo.

Si tu personaje pierde una vida, oprime **1** para usar un globo y volverás flotando en un barril DK.

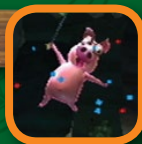
Cuando el barril toque al otro personaje, se romperá y podrás seguir jugando. Para flotar hacia el personaje del otro jugador, agita tu Wii Remote y Nunchuk. También puedes romper un barril DK que hayas encontrado en un nivel para que vuelva el otro personaje.

Nota: cada jugador usará uno de los globos compartidos.

Si Diddy Kong se encuentra montado sobre Donkey Kong, será Donkey Kong quien controla el movimiento, incluyendo las situaciones en las que se monta a Rambi, los barriles cohete, vagonetas mineras, así como cuando se usa el barril propulsor de Diddy Kong (pág. 59). Cuando Diddy Kong no está sobre Donkey Kong, cualquier personaje puede controlar a Rambi, a los barriles cohete y a las vagonetas mineras.

Tanto Donkey Kong como Diddy Kong deberán subir a los barriles cohete, vagonetas mineras y barriles cañón para poder activarlos.

Si Donkey Kong y Diddy Kong se separan y un personaje sale de la pantalla, ese personaje volverá a la pantalla de manera automática al transcurrir algunos segundos.



ACCIONES

Acciones de Donkey Kong

Estas son las acciones básicas de Donkey Kong. Cuando encuentres un barril DK y liberes a Diddy Kong, él saltará sobre la espalda de Donkey Kong y le otorgará nuevas habilidades.

En el modo de dos jugadores (pág. 38), Diddy Kong no saltará automáticamente sobre la espalda de Donkey Kong. Oprime **Z** o **B** cerca de Diddy Kong para cargarlo sobre la espalda de Donkey Kong.

Caminar / Correr

Inclina **○** hacia la izquierda o derecha para caminar. Al inclinar más **○** en una dirección, Donkey Kong comenzará a correr.

Agacharse

Inclina **○** hacia abajo para agacharte.

Saltar

Oprime **A** para saltar. Oprime brevemente para hacer saltos cortos o mantenlo oprimido para hacer saltos más largos.

Ataque rueda

Agita el Wii Remote o Nunchuk mientras inclinas **○** hacia la izquierda o derecha para hacer un ataque rueda.

Golpear el suelo

Agita el Wii Remote y el Nunchuk mientras el personaje no se mueve para golpear el suelo. Esto aturdirá a enemigos cercanos y permitirá que Donkey Kong pueda interactuar con algunos objetos de su entorno, como los pistones DK.

Soplar

Inclina la **○** hacia abajo y agita el control Wii Remote o el Nunchuk.

Agarrar

Mantén oprimido **Z** o **B** para levantar los barriles y otros objetos o para colgarte de una liana. Suelta el botón para lanzar el barril, soltar el objeto o descolgarte de una liana.

Trepar

Mantén oprimido **Z** o **B** para colgarte de varias superficies como césped, velas y cadenas. Inclina la **○** para trepar a lo largo de la superficie. Agita el Wii Remote o Nunchuk para golpear la superficie. Suelta el botón para descolgarte.

Barril propulsor

Cuando Diddy Kong está montado sobre Donkey Kong, mantén oprimido **A** después de saltar para sostenerte en el aire por un periodo corto de tiempo.

Voltereta Kong

Cuando Diddy Kong está montado sobre Donkey Kong, agita el Wii Remote y Nunchuk mientras inclinas **○** para dar una Voltereta Kong. Donkey Kong no dejará de rodar mientras agites el Wii Remote y Nunchuk.

Acciones de Diddy Kong

Diddy Kong solo puede usarse en el modo cooperativo de dos jugadores (pág. 38) y solo puede ser controlado por el Jugador 2.

Diddy Kong puede montarse en Donkey Kong si oprimos **Z** o **B**.

Si usas la configuración Wii Remote (horizontal), oprime **+** y **1** para montar a Donkey Kong. Para desmontar, oprime **+** y **1**.

Barril propulsor

Haz saltar a Diddy Kong y mantén oprimido **A** para activar el barril propulsor de Diddy Kong. Cuando Diddy Kong está montado sobre Donkey Kong, Donkey Kong controlará el barril propulsor.

Voltereta lateral

Agita el Wii Remote o Nunchuk mientras inclinas **○** para dar una voltereta lateral.

Cacahuatola

Agita el Wii Remote o Nunchuk para disparar la Cacahuatola de Diddy Kong.

Diddy Kong puede seguir disparando la Cacahuatola cuando se encuentra montado sobre Donkey Kong.

Brincotrabucazo

Agita el Wii Remote y Nunchuk para disparar la Cacahuatola de Diddy Kong cuando este se encuentre en el suelo y así crearás pequeños temblores. Estos temblores aturdirán a los enemigos cercanos y permitirán que Diddy Kong interactúe con objetos en su entorno como las placas DK.

Acciones de Rambí

En algunos niveles podrás encontrarte con Rambí, el rinoceronte, quien te ayudará en tu misión. Puedes hacer a Rambí moverse y saltar tal y como lo haces con Donkey Kong, pero Rambí también puede hacer más cosas.

Para usar a Rambí, encuentra una caja que tenga el logotipo de Rambí. Salta sobre la caja y golpea el suelo para liberar a Rambí.

Para montar a Rambí, párate junto a él y oprime **A**. Para desmontar a Rambí oprime **Z** o **B**.

Los controles para desmontar a Rambí son distintos si usas la configuración Wii Remote (horizontal). Para desmontar, mantén oprimido **+** y **1**.

Cuando Donkey Kong monta a Rambi, es invulnerable a la mayor parte de los ataques enemigos y a otros peligros gracias a la poderosa embestida de Rambi. Agita el Wii Remote o Nunchuk para que Rambi pueda golpear el suelo. Agita el Wii Remote o Nunchuk mientras inclinas hacia la izquierda o derecha para que Rambi dé una embestida.

Vagonetas mineras

Si estás sobre una vagoneta minera, puedes saltar o agacharte (pág. 38) para evitar obstáculos. En algunos niveles en los que hay vagonetas, Donkey Kong salta sin la vagoneta. En estos niveles debes saltar en el momento justo para poder caer de nuevo sobre la vagoneta.

Barril cohete

Los barriles cohete controlan su propia dirección al volar. Tras montar uno, debes oprimir **A** repetidamente para encenderlo. Una vez en el aire, debes oprimir o mantener oprimido **A** para aumentar la velocidad. Suelta **A** para disminuir la velocidad.

Barriles

Barril normal

Estos barriles son ideales para lanzarlos hacia los enemigos u otros objetos de tu entorno.

Barril DK

Los barriles marcados con "DK" tienen a tu amigo dentro. Rompe este barril para liberarlo. Al romperse, este barril también llenará tus corazones vacíos.

Barril cañón

Estos barriles están marcados con una flecha blanca. Brinca dentro de ellos y oprime **A** para ser disparado sobre precipicios y para alcanzar largas distancias.

Barril bomba

Los barriles marcados con una explosión blanca te lanzarán de forma automática si entras dentro de ellos.

Barril sorpresa

Encontrarás a este barril al final de cada nivel. Si lo tomas en el momento indicado, serás recompensado con uno de estos objetos:



Racimo de plátanos
Contiene cinco plátanos



Moneda plátano
Recibirás una moneda plátano



Globo rojo
Te otorga una vida extra



Icono DK
Recibe un objeto al azar. Agita los controles para recibir más de un objeto

Nota: algunos barriles cañón tienen una marca de calavera. Estos barriles desaparecen una vez usados.

OBJETOS NORMALES Y DE COLECCIÓN

Objetos normales y de colección



Plátanos

Esta fruta amarilla es el motivo por el cual Donkey Kong emprende su aventura. Consigue 100 plátanos y recibirás un globo rojo.



Monedas plátano

Consigue estas monedas para comprar cosas en la Tienda de Cranky Kong.



Letras K-O-N-G

Si tras completar un nivel consigues las cuatro letras, recibirás un icono de letras K-O-N-G (pág.35).



Piezas de rompecabezas

En cada nivel hay piezas de rompecabezas ocultas. Usa todas las habilidades de Donkey Kong y Diddy Kong para encontrarlas.



Globos rojos

Los globos rojos te dan una vida extra.



Corazones

Sirve para llenar uno de los corazones vacíos de Donkey Kong o Diddy Kong.

TIENDA DE CRANKY KONG

Cranky Kong, el gruñón abuelo barba blanca de Donkey Kong, ha instalado una tienda en cada mundo para vender objetos y ayudar a Donkey Kong. Cranky Kong suele hablar sin parar sobre cualquier cosa, pero no dejes de prestar atención a lo que dice, pues además de darte sueño, también te da sabios consejos.



Squawks

Squawks te ayuda a encontrar piezas de rompecabezas.



Llave del mapa

Usa esta llave para abrir caminos cerrados en la pantalla del mapa.



**NEED HELP WITH INSTALLATION,
MAINTENANCE OR SERVICE?**

Nintendo Customer Service
SUPPORT.NINTENDO.COM
or call 1-800-255-3700

NEED HELP PLAYING A GAME?

For game play assistance, we recommend using your favorite Internet search engine to find tips for the game you are playing. Some helpful words to include in the search, along with the game's title, are: "walk through," "FAQ," "codes," and "tips."

**BESOIN D'AIDE POUR L'INSTALLATION,
L'ENTRETIEN OU LA RÉPARATION?**

Service à la clientèle de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM
ou composez le 1 800 255-3700

BESOIN D'AIDE DANS UN JEU?

Nous vous suggérons d'utiliser votre moteur de recherche préféré pour trouver des astuces sur Internet. Essayez quelques-uns de ces mots clés dans votre recherche : « solution complète », « FAQ », « codes », « trucs » et « astuces ».

**¿NECESITAS AYUDA DE INSTALACIÓN,
MANTENIMIENTO O SERVICIO?**

Servicio al Cliente de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM
o llama al 1-800-255-3700

¿NECESITAS AYUDA CON UN JUEGO?

Si necesitas ayuda para avanzar en los juegos, te recomendamos que uses el motor de búsqueda que prefieras para encontrar consejos para el juego. Algunas de las palabras que te ayudarán en tu búsqueda, además del título, son "instrucciones paso a paso", "preguntas frecuentes", "códigos" y "consejos".



Product recycling information:
visit recycle.nintendo.com

Information sur le recyclage des produits :
Visitez : recycle.nintendo.com

Información sobre reciclaje de productos:
Visita recycle.nintendo.com



The Official Seal is your assurance that this product is licensed or manufactured by Nintendo. Always look for this seal when buying video game systems, accessories, games and related products.

Ce sceau officiel est votre garantie que le présent produit est agréé ou manufacturé par Nintendo. Cherchez-le toujours sur les boîtes lorsque vous achetez des consoles de jeux vidéo, des accessoires, des jeux et d'autres produits apparentés.

El sello oficial es tu ratificación de que este producto está autorizado o ha sido fabricado por Nintendo. Busca siempre este sello al comprar sistemas de videojuegos, accesorios, juegos y otros productos relacionados.

Nintendo®

NINTENDO OF AMERICA INC.
P.O. BOX 957, REDMOND, WA
98073-0957 U.S.A.

72319C



www.nintendo.com

PRINTED IN USA